



PROGETTO DI SERVIZIO CIVILE UNIVERSALE PROVINCIALE

redatto sulla base dei “Criteri di gestione del SCUP”
(deliberazione della Giunta provinciale n. 2117 del 20 dicembre 2019)

Scheda di sintesi 2021/ver.4

Titolo progetto	“Il Fablab: design e tecnologie 3D tra cittadinanza attiva e sostenibilità”		
Forma	<input checked="" type="checkbox"/> SCUP_PAT	<input type="checkbox"/> SCUP_GG	
Ambito tematico	<input type="checkbox"/> Ambiente <input type="checkbox"/> Animazione <input type="checkbox"/> Assistenza	<input checked="" type="checkbox"/> Comunicazione e tecnologie <input type="checkbox"/> Cultura	<input type="checkbox"/> Educazione e formazione <input type="checkbox"/> Scuola e università <input type="checkbox"/> Sport e turismo
Ripetizione	Questo progetto è già stato realizzato in passato: <input checked="" type="checkbox"/> Sì, con titolo: “Design e tecnologie 3d nell’era della fabbricazione digitale. Nuovi strumenti per comunicare la scienza” <input type="checkbox"/> No		

INFORMAZIONI SULLA ORGANIZZAZIONE PROPONENTE

Organizzazione	MUSE – Museo delle Scienze
Nome della persona da contattare	Riccardo de Pretis
Telefono della persona da contattare	0461 270351
E-mail della persona da contattare	servizio.civile@muse.it
Orari di disponibilità della persona da contattare	Dal lunedì al venerdì, dalle 10 alle 12
Indirizzo	MUSE - Museo delle Scienze C.so del Lavoro e della Scienza 3, 38122 Trento

DESCRIZIONE DELLA PROPOSTA

Durata	12 mesi		
Posti	Numero minimo: 1	Numero massimo:	2
Sede/sedi di attuazione	MUSE – Museo delle Scienze		

Cosa si fa	<p>I/Le giovani impareranno ad utilizzare le attrezzature del laboratorio, a divulgare le competenze acquisite, a operare in autonomia.</p> <p>Queste competenze verranno acquisite gradualmente, in parallelo tra loro e in ordine crescente di difficoltà. I/Le giovani affiancheranno infatti i responsabili in tutte le attività del laboratorio, parteciperanno a convegni ed eventi e collaboreranno con i “Coach” del MUSE nelle attività didattiche del Fab Lab.</p> <p>Le attività di cui dovranno occuparsi i/le giovani possono essere riunite in quattro categorie:</p> <ul style="list-style-type: none"> *Affiancamento dei responsabili nelle attività quotidiane utili ad alimentare la community *Affiancamento durante le attività didattiche *Apprendimento di macchinari, tecniche e tecnologie *Coinvolgimento in convegni/eventi <p>Per quanto riguarda il primo punto, i/le giovani si occuperanno giornalmente di controllare e interagire con i Social Network, aiuteranno i responsabili nel pianificare le attività del laboratorio e si occuperanno di documentare e inventare attività didattiche o divulgative.</p> <p>Settimanalmente il laboratorio sarà aperto agli utenti, durante aperture i/le giovani assisteranno gli utenti, accertandosi del corretto utilizzo delle attrezzature presenti nel laboratorio. Durante le aperture saranno erogati corsi di formazione per gli utenti, durante i quali i/le giovani daranno un supporto.</p> <p>Il secondo punto invece prevede che i/le giovani in SCUP supportino il personale del MUSE che si occupa di erogare i laboratori didattici inerenti al FabLab. Questo si traduce nel predisporre i materiali prima dell'inizio dell'attività, aiutare gli studenti durante le esercitazioni, saper utilizzare i materiali/macchinari necessari.</p> <p>Imparare ad usare, in modo corretto ed efficace, i macchinari del Laboratorio utilizzerà una parte consistente delle 110 ore di formazione specifica. Questa fase durerà quasi per l'intero progetto di SCUP in quanto le conoscenze e le tecniche adottate verranno approfondite in modo continuo. Verranno inoltre illustrate ai/alle giovani le tecniche di progettazione e fabbricazione digitale che a loro volta dovranno saper illustrare e trasmettere al pubblico del museo.</p> <p>Infine i/le giovani saranno coinvolti/e attivamente nell'organizzare o partecipare a convegni ed eventi. Per quanto riguarda l'organizzazione, i/le giovani contribuiranno occupandosi, a seconda delle capacità, di: contattare i partecipanti, fare pubblicità sui social network e aiutare a gestire la logistica durante lo svolgimento degli eventi. La partecipazione a convegni o manifestazioni esterne al MUSE, sovvenzionata totalmente dall'ente, sarà pianificata in accordo con i/le giovani. Tra gli eventi già calendarizzati è prevista la partecipazione all'Arduino day di aprile, e molti altri eventi minori. Alcuni eventi potrebbero prevedere una breve trasferta presso altre città italiane come Roma, per la Maker Faire e Genova per il Festival della Scienza; altre città potranno essere individuate a seconda dei progetti affrontati durante l'anno dai/dalle giovani in servizio.</p>	
Cosa si impara	<p>Durante il servizio civile i/le giovani acquisiranno conoscenze sui macchinari del laboratorio e sulle tecniche di produzione DIY (Do It Yourself); impareranno ad utilizzare le attrezzature del laboratorio come la stampante 3d e taglio laser, a divulgare le competenze acquisite e diventando progressivamente capaci di operare in un Fab Lab.</p>	
Competenza da certificare al termine del progetto	Repertorio regionale utilizzato	Repertorio provinciale dei titoli di istruzione e formazione e delle qualificazioni professionali (art. 9 L.P. 10/2013) della Provincia autonoma di Trento.
	Qualificazione professionale	Progettista disegnatore meccanico CAD CAM
	Titolo della competenza	Definire l'idea progettuale in base alle informazioni ricevute dal cliente e rappresentarla sotto forma di un primo disegno di massima, realizzato tramite il sistema CAD
	Elenco delle conoscenze	<ul style="list-style-type: none"> • Tecniche di comunicazione con il cliente

		<ul style="list-style-type: none"> • Tecniche di raccolta, strutturazione e sintesi di informazione e dati tecnologici • Caratteristiche, funzionamento e prestazioni del software CAD
	Elenco delle abilità	<ul style="list-style-type: none"> • Formulare domande mirate alle caratteristiche e all'utilizzo del prodotto • Crearsi un'immagine mentale del prodotto/buona capacità di rappresentanza spaziale • Utilizzare il sistema CAD ed il relativo software applicativo • Verificare la completezza dei dati • Confrontare schizzo e dati acquisiti
Vitto	In caso di attività di almeno 3 ore al giorno articolata su mattino e pomeriggio, potrete usufruire dei buoni pasto dell'importo di 6,00 euro l'uno, rilasciati dal Museo.	
Piano orario	I/Le giovani in SCUP saranno impegnati/e circa 30 ore a settimana per un totale di 1.440 ore annuali, generalmente 5 giorni su 7, da lunedì a venerdì. L'orario giornaliero sarà indicativamente di 6 ore (4 ore al mattino, 2 al pomeriggio). Potrà essere richiesta la flessibilità di orario giornaliero e occasionalmente, in riferimento alla partecipazione a particolari iniziative, ai/alle giovani potrà essere richiesta la disponibilità a svolgere attività nei giorni di sabato. In questi casi eccezionali sarà comunque garantito almeno un giorno di riposo a settimana.	
Formazione specifica	<p>Per trasmettere ai/alle giovani tutte le competenze necessarie alla buona riuscita del progetto sono previste almeno 110 ore di formazione specifica relativa ai seguenti temi:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Corso base sicurezza sul lavoro e primo soccorso con rilascio attestato (4 ore) 2. Formazione e informazione sui rischi connessi all'impiego del/la giovane nel progetto di servizio civile (4 ore) 3. Formazione sul sistema CAD (20 ore) 4. Formazione sulla stampante 3D, sui software necessari e sulle tecniche di stampa (25 ore) 4. Formazione sulla macchina per il taglio laser (20 ore) 5. Formazione sul software di disegno necessario alla macchina per il taglio laser, Inkscape (10 ore) 6. Formazione su Arduino e basi di elettronica (20 ore) 7. Formazione sulle norme comportamentali da adottare nel museo e con i gruppi (3 ore) 8. Formazione sulle attività didattiche del laboratorio (4 ore) 	

CONDIZIONI DI PARTECIPAZIONE

Caratteristiche ricercate nei partecipanti	<p>I/Le candidati/e ideali per questo progetto sono persone versatili e socievoli che apprezzano le nuove tecnologie e l'informatica, ma soprattutto, possiedono una grande voglia di imparare cose nuove e di mettersi in gioco. I/Le giovani saranno immersi/e nell'ambiente museale e di laboratorio, interagiranno inoltre con studenti e professionisti, saranno quindi molti i momenti relazionali.</p> <p>Il progetto, nel rispetto delle priorità trasversali della PAT inerenti gli obiettivi per le pari opportunità, è specificatamente concepito per NON richiedere una preferenza di genere delle persone coinvolte.</p>
Dove inviare la candidatura	MUSE - Museo delle Scienze Corso del Lavoro e della Scienza, 3, 38122 Trento TN Serviziocivilemuse@pec.it